

Betriebssysteme

Import Virtuelle Maschine in HSMW

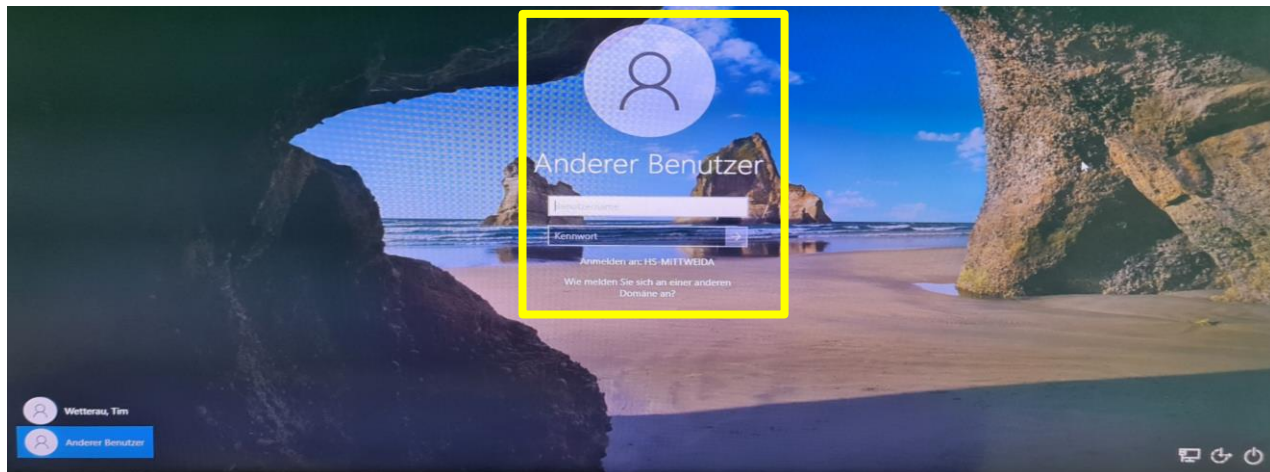
Mithilfe dieser Installationsanleitung können Sie Schritt für Schritt die Einbindung des ausgewählten Betriebssystems an den Computern der Hochschule Mittweida nachvollziehen. Da Ihr persönliches Netzlaufwerk (C:) in der Hochschule über nicht genügend Speicherplatz für den Import der *.ova*-Dateien verfügt, müssen diese auf ein gesondertes Laufwerk (D:) verschoben werden.

Schritt 1: Vorbereitung

Bitte Starten Sie zunächst den PC und wählen Sie Windows 10/11 als Betriebssystem aus.



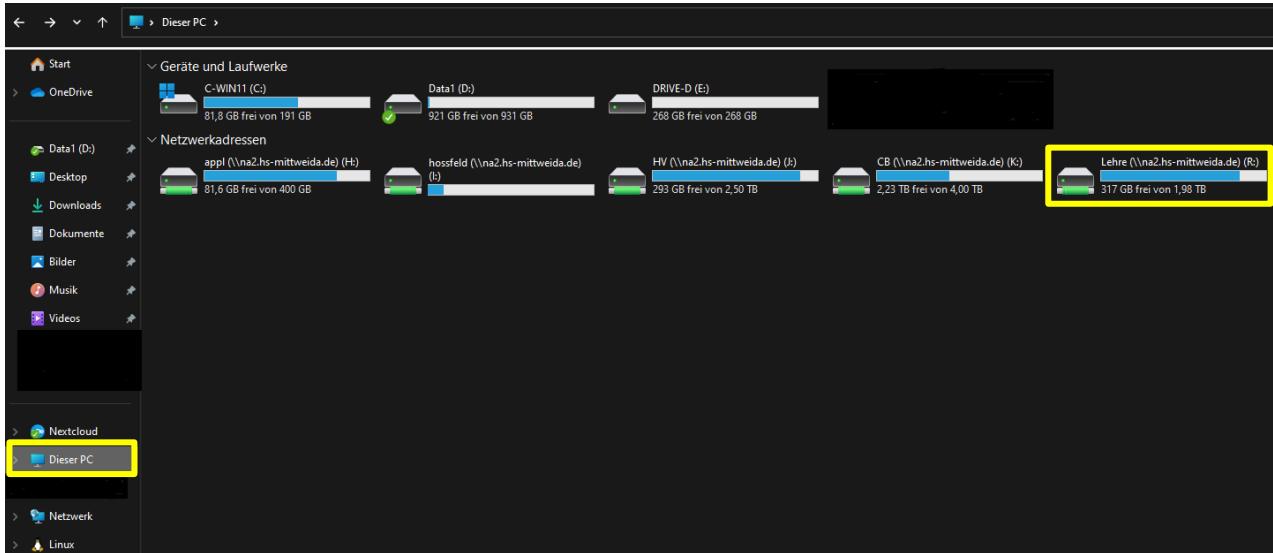
Bestätigen Sie mit *Enter*.



Melden Sie sich nun mit Ihrem HSMW-Konto an und warten Sie die Einrichtung ab. Weiter geht's mit **Schritt 2** 😊

Schritt 2: Kopieren der .ova-Datei

Im zweiten Schritt kopieren wir die .ova-Datei in unser lokales Laufwerk (**D:**). Navigieren Sie zunächst zu den „**Eigenen Dateien**“. In der Volumenübersicht unter „**Dieser PC**“ finden Sie eine Übersicht der eingebundenen Netzlaufwerke.



Navigieren Sie nun zum Netzlaufwerk „**Lehre (R:)**“ zu folgenden Ordnern, je nachdem welche Virtuelle Maschine Sie benötigen:

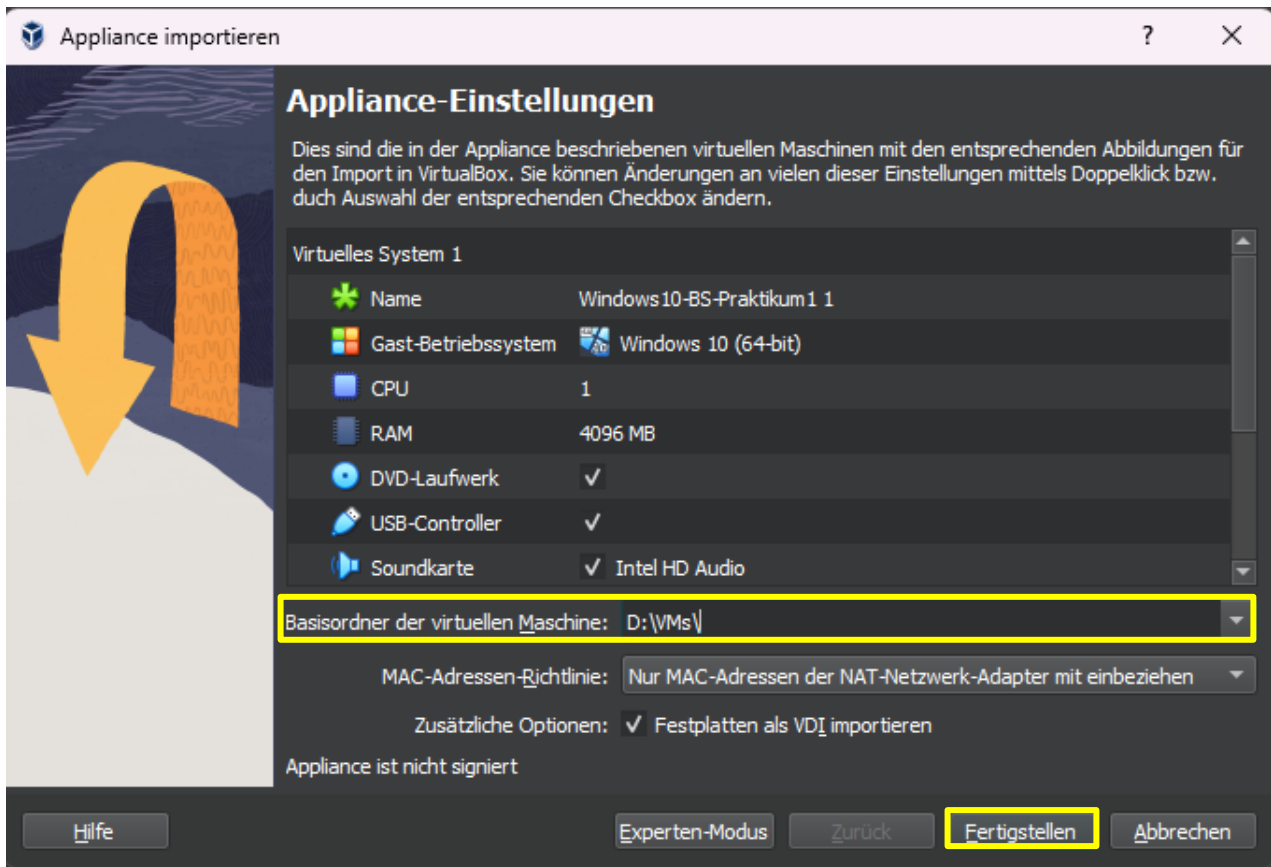
- **Windows VMs** unter: CB\Bodach\BKA Studiengang\Betriebssysteme\Praktikum\Windows\ oder alternativ über den **Browser:** <https://download.hs-mittweida.de/intranet/lehre/CB/Bodach/BKA%20Studiengang/Betriebssysteme/Praktikum/Windows/>
- **Linux VMs** unter: CB\Polster\BS\ oder alternativ über den **Browser:** <https://download.hs-mittweida.de/intranet/lehre/CB/Polster/BS/>

Kopieren Sie nun die entsprechenden .ova-Dateien in das lokale Laufwerk (**D:**). Erstellen Sie bei Bedarf einen Ordner „**VMs**“, wo die Virtuellen Maschinen gespeichert werden können.

Sollten Sie auch dort nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung haben, so löschen Sie bitte Dateien, die nicht mehr benötigt werden. Fahren wir nun mit **Schritt 3** fort 😊

Schritt 3: Import der .ova-Datei

Der Import der .ova-Datei kann nun mittels eines Doppelklicks auf die Datei gestartet werden. Es öffnet das bereits bekannte Importfenster.



Bevor Sie auf „**Fertigstellen**“ klicken, achten Sie bitte **unbedingt** darauf den Basisordner der virtuellen Maschine ebenfalls auf „**D:\VMs**“ zu ändern. Wenn Sie den Ordner geändert haben, können Sie den Import starten.

Herzlichen Glückwunsch, Ihre Virtuelle Maschine ist nun für das Praktikum einsatzbereit. Viel Spaß 😊